



FFHANDBALL

FEUILLE DE MATCH STATISTIQUES HANDVISION
LIGUE FEMININE DE HANDBALL

Seule la feuille de match issue de Gesthand est officielle

Nbre de spectateurs 400

N° de la journée 22

FEMININ

XXX

D2

XXXXX

Club RECEVANT NOISY LE GRAND HANDBALL

Club VISITEUR LOMME LILLE METROPOLE HB

Table with match statistics: à la mi-temps (A 15, B 15), Fin 60' du match (A 31, B 29), Prolongation 1, Prolongation 2, Après jets de 7m (A, B)

Lieu: NOISY LE GRAN FRANCE Gymnase: CLOS DE L'ARCHE Date: 29/04/2023 Heure: 20:30

Main table for Club RECEVANT with columns: A, N°, Nom - prénom, N° Licence, Nature, But, Py, Arrêt, Tirs, Bp, Pd, A, 2', 2', 2', D

Table for Club RECEVANT staff: Entraîneur autorisé Off.A, Responsable de la salle et du terrain (BAUDOIN PAULE), Speaker

NOM/PRÉNOM DU KINÉSITHÉRAPEUTE : N°LICENCE : NOM/PRÉNOM DU MÉDECIN : N°LICENCE :

Main table for Club VISITEUR with columns: B, N°, Nom - prénom, N° Licence, Nature, But, Py, Arrêt, Tirs, Bp, Pd, A, 2', 2', 2', D

Table for Club VISITEUR staff: Entraîneur autorisé Off.A

NOM/PRÉNOM DU KINÉSITHÉRAPEUTE : N°LICENCE :

Table for referees and officials: Arbitre 1 (BLOCK MAXIME), Arbitre 2 (PARISY TOM), Délégué (CROMBEZ ODILE), Capitaine A, Capitaine B, Secrétaire (CLAVEY GUILLAUME), Chronométrateur (GOMADJE HUGUES)

Table for match result: RESULTAT A 31 B 29, Résultat final en lettres

STATISTIQUES DE LA RENCONTRE
FÉDÉRATION FRANÇAISE DE HANDBALL



Le ___/___/___ à ___:___ - Total spect : 400 / 400

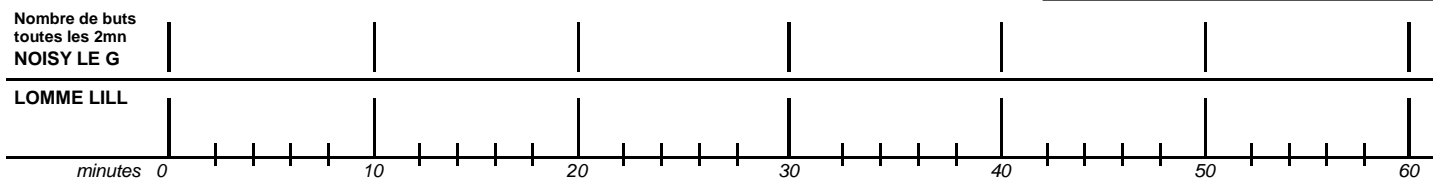
Rencontre n° **NOISY LE GRAND HANDBALL - LOMME LILLE METROPOLE**

Arbitres _____ et _____ **0 - 0**

Score de la 1er mi-temps = (0 - 0)

Historique

Coach	P	TIRS					ACTION		FAUTES					Tps		
		aile	6 m	Arr	Pen	Nc	B/T	%	Pas	Per	AV	2"	Re		X	
0	0															
Total		aile	6 m	Arr	Pen.	Nc	B/T	%	Pas	Per	AV	2"	Red	X	Bal	Effi.
		0/0	0/0	0/0	0/0		0/0									



Pa : A joué	Nc : Secteur non connu	B/T : But / Tir	Per : Perte de balle	AV : Avertissement
6 m : Depuis 6m	Pen. : Jet de 7m	% : Efficacité aux tirs	Pas : Passes décisives	Red : Disqualification
Aile : Ailier	Arr : Base arrière	Bal : Nb balle d'attaque	Tps : Temps de jeu	D : Rouge Direct